



Karlsruher Institut für Technologie

## **Teilnehmerinformationen für die Studie „Verständnis der Perspektiven von Kindern und Eltern zur Unterstützung des Ausstiegs im Spieldesign für Kinder - Verbesserung des Ausstiegs aus dem Spiel“**

Sehr geehrte Teilnehmerinnen und Teilnehmer,

Diese Studie zielt darauf ab, zu verstehen und zu verbessern, wie Kinder Spielesessions beenden, um gesündere Gewohnheiten zu fördern.

**Die Studie beabsichtigt**, die Erfahrungen und emotionalen Zustände von Kindern beim Verlassen eines Spiels zu verstehen, elterliche Strategien bei der Verwaltung der Spielzeiten ihrer Kinder zu bewerten und zu analysieren, wie bestimmte Spielmechaniken das Beenden des Spiels aus der Perspektive der Spieler und Eltern beeinflussen. Diese Untersuchung dient dazu, effektivere und positivere Praktiken beim Abbruch des digitalen Spielens bei Kindern zu informieren.

**Die Ergebnisse der Studie** sollen zu einem theoretischen Framework beitragen, welches dazu dienen soll, Designguidelines für einen gesunden Umgang mit Spielen bei Kindern zu fördern und beim zeitgerechten Beenden von Spielen Kinder zu unterstützen.

Die Teilnahme an der Studie wird mit 30 € vergütet.

Die folgenden Informationen sollen Ihnen bei der Entscheidung helfen, ob Sie und Ihr Kind an dieser Studie teilnehmen möchten. Bitte lesen Sie dieses Dokument sorgfältig durch, bevor Sie eine Entscheidung treffen. Die forschende Person wird dieses Dokument mit Ihnen besprechen, und es ist wichtig Unklarheiten bezüglich der Studie rechtzeitig aufzulösen.

### **Forschende Personen**

Forschungsgruppe Mensch-Computer-Interaktion und Barrierefreiheit Institut für Anthropomatik und Robotik (IAR)  
Karlsruher Institut für Technologie  
Adenauerring 10  
76131 Karlsruhe

Meshaeil Alsheail  
E-Mail: meshaeil.alsheail@kit.edu  
Telefon: +49 721 608-41568

Prof. Dr. Kathrin Gerling  
E-Mail: kathrin.gerling@kit.edu  
Telefon: +49 721 608 46313

Dr. Dmitry Alexandrovsky  
E-Mail: dmitry.alexandrovsky@kit.edu  
Telefon: +49 721 608 41571

**Erhobene Daten**

- Demographische Daten
- Spielepräferenzen
- Allgemeines Spielverhalten
- Positive und negative Momente beim Spielen
- Szenarien, sowie positive und negative Erfahrungen beim Beenden von Spielsitzungen

**Methoden**

Die Studie wird als halbstrukturiertes Interview durchgeführt. Das Gespräch wird digital aufgezeichnet, entweder mit einem Laptop oder einem Diktiergerät. Je nach Teilnahmemodus (online / persönlich) kann BigBlueButton (ein am KIT gehostetes Videokonferenzsystem) als Kommunikationsplattform verwendet werden.

**Aufgaben und Ablauf der Studie**

Die Studie beginnt mit der Erfassung demografischer Daten und Informationen zu Spielgewohnheiten des Kindes. Danach werden wir verschiedene Themen besprechen (in den Studieninhalten erwähnt). Die Fragen richten sich in erster Linie an die Kinder, und das Interview dauert voraussichtlich 30 bis 45 Minuten.

**Risikobewertung**

Die Teilnahme am Interview birgt keine Risiken für die Teilnehmenden.

**Zusätzliche Informationen**

Falls Sie weitere Fragen zum Ablauf der Studie haben oder wenn etwas unklar bleibt, wenden Sie sich bitte an Meshaeil Alsheail. Falls Sie nach der Studiensitzung weitere Fragen haben, können Sie sich jederzeit an die Forschenden wenden.